Taller:
MODELISMO Y DISEÑO DE MAQUETAS

Dirigido a:
Mayores de 14 años

Profesor asociado:
José Alejandro Rodriguez

Duración:
2 meses

Sumilla:

Espacio de expresión y experimentación en torno al arte de papel en el que los participantes podrán elaborar obras partiendo de su creatividad y reflexión personal, explorando materiales como el papel y cartón, creando obras en base a sus experiencias y vivencias personales o sociales.

El objetivo es formar y ejercitar a los participantes en el arte del modelismo, logrando maquetas volumétricas según sus intereses.

Contenidos:

Características del papel y cartón, sus cualidades y usos correctos para diferentes tipos de obras; uso del cutter con seguridad, cutting mat y punzón romo; cómo dividir una forma cilíndrica, cúbica, esférica, cónica o pirámide en partes para convertirlas en formas planas armables; creando una figura armable en base a si mismo, un héroe, personaje de anime, manga, un juego de vídeo, etc; uso de medidas y proporciones para convertir un objeto real en uno similar a escala; desarrollo de proyectos en diseño y armado de maquetas; entre otros.

Materiales:

Papel blanco de 80 gramos, tabla de corte (cutting mat), tijeras, cutter, punzón romo, regla metálica, papel opalina de 180 gramos y 250 gramos, lápiz de dibujo, colores x 12, pegamento silicona líquida, calculadora.

MUSEO DE
ARTE DE LIMA

PASEO COLON 125
LIMA, PERU

+511 204 0000

WWW.MALI.PE

MALI